

## J'ORGANISE UNE RENCONTRE USEP AVEC MA CLASSE

1 - organisateur :

Mettre une croix dans les cases une fois la tâche réalisée

### AVANT LA RENCONTRE

choisir une activité (ou plusieurs)	
choisir un lieu adapté	
choisir une date	
réserver le lieu	
inviter les écoles	
faire une liste du matériel	
faire un plan du lieu	
faire un plan des ateliers	
envoyer les plans aux écoles invitées	
donner un nom aux différents terrains	
répartir les groupes sur les terrains	
écrire les règles pour chaque atelier	
envoyer les règles aux écoles invitées	
donner le nombre d'enfants par groupe	
demande de préparer les groupes aux écoles invitées	
Se répartir les rôles pour la rencontre	
Responsables accueil / rotations	
Responsables ateliers / terrains	
Arbitres si besoin	
Reporters	

### PENDANT LA RENCONTRE

accueillir les écoles	
installer les ateliers	
se placer sur son atelier	
mettre en place les fiches pour chaque atelier	
expliquer son atelier	
arbitrer	
remercier tout le monde	

APRES LA RENCONTRE

préparer les reportages	
envoyer les reportages aux autres écoles / journaux	
Remercier les écoles	
remercier les mairies pour les installations	

2 - arbitre :

Important de préparer ce rôle avant la rencontre, dans son école pour bien connaître les règles

Mettre un « arbitre surveillant » adulte en plus des enfants pour aider, corriger, rassurer

Ne pas mettre un arbitre d'une école qui joue ou alors 2 arbitres de 2 écoles différentes pour rester impartial

Changer d'arbitre à chaque match d'une équipe (un même arbitre ne peut pas arbitrer 2 fois la même équipe)

3 –reporter :

Avoir au moins un journaliste par école

Pendant la rencontre : filmer, prendre des photos, écrire un compte rendu en prenant des notes, interviewer les autres écoles pour recueillir des avis

Après la rencontre, écrire un article à partir des notes en ajoutant les photos prises (podium, équipes, tout le monde, en action, spectateurs)

Echanger son article avec les autres écoles présentes, se servir des réseaux sociaux, blogs (attention au droit à l'image)